Project Inside Out

Пројектни задатак 2017/2018.

**Спецификација сценарија употребе**

Функционалност:

Ресетовање лозинке

**Записник ревизија**

Тренутна верзија документа: **1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Измене | Аутор |
| 11.3.2018. | **1.0** | Основна верзија | *Стефан Милановић* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[1. Увод 4](#_Toc508567240)

[1.1. Резиме 4](#_Toc508567241)

[1.2. Намена документа и циљнa групa 4](#_Toc508567242)

[1.3. Референце 4](#_Toc508567243)

[1.4. Отворена питања 4](#_Toc508567244)

[2. Сценарио ресетовања лозинке 4](#_Toc508567245)

[2.1. Кратак опис 4](#_Toc508567246)

[2.2. Ток догађаја 5](#_Toc508567247)

[2.2.1. Корисник уноси имејл адресу која постоји у систему 5](#_Toc508567248)

[2.2.2. Корисник прави грешку приликом уноса имејл адресе или оставља празно поље 5](#_Toc508567249)

[2.2.3. Корисник прави грешку приликом уноса нове лозинке 5](#_Toc508567250)

[2.3. Посебни захтеви 5](#_Toc508567251)

[2.4. Предуслови 5](#_Toc508567252)

[2.5. Последице 6](#_Toc508567253)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе када се корисник не може сетити лозинке, па самим тим не може приступити свом постојећем налогу, уз навођење поља која је неопходно попунити у приказаној форми.

## Намена документа и циљнa групa

Документ је намењен свим члановима тима и представља детаљан опис одређене функционалности. Документ ће бити коришћен приликом развијања пројекта и при тестирању ове функционалности. Може бити коришћен и при писању упутства за употребу.

## Референце

Пројектни задатак

Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио ресетовања лозинке

## Кратак опис

Уколико корисник заборави лозинку коју је користио приликом регистровања налога, има могућност подношења захтева за ресетовање лозинке. Корисник тада уноси имејл адресу коју је користио приликом регистрације. Систем аутоматски генерише линк за ресетовање шифре који шаље на унету имејл адресу. Одласком на овај линк, корисник наилази на форму у којој може унети нову шифру. Након попуњавања форме, систем ажурира лозинку унутар базе података и враћа корисника на главну страницу сајта.

## Ток догађаја

### Корисник уноси имејл адресу која постоји у систему

Корисник уноси имејл адресу за коју жели ресетовати шифру

Систем кориснику на имејл адресу шаље посебан линк за ресетовање лозинке

Корисник на том линку уноси нову лозинку

Корисник потврђује лозинку

Систем мења лозинку и враћа корисника на главну страницу сајта, одакле он има могућност логовања користећи нову шифру

### Корисник прави грешку приликом уноса имејл адресе или оставља празно поље

Овај сценарио се јавља уколико корисник грешком унесе погрешну имејл адресу или уколико он унесе имејл адресу која уопште не постоји у систему. Ово може да се деси у кораку *2.2.1.1)* из претходног сценарија.

Ток догађаја иде овим редоследом:

Систем визуелно обавештава корисника да таква имејл адреса не постоји у бази података означавајући одговарајуће поље за унос црвеном бојом

Систем брише поља *New Password* и *Confirm New Password*

Повратак на 2.2.1.1)

### Корисник прави грешку приликом уноса нове лозинке

Овај сценарио се јавља уколико се лозинке у пољима *New Password* и *Confirm New Password* не поклапају.

Ток догађаја иде овим редоследом:

Систем визуелно обавештава корисника да се лозинке не поклапају означавајући одговарајућа поља за унос црвеном бојом

Систем брише поља *New Password* и *Confirm New Password*

Повратак на 2.2.1.3)

## Посебни захтеви

Санитизација улазних података због потенцијалног уношења малициозног *SQL* кода.

## Предуслови

Корисник је већ креирао налог (или Директорски, креиран преко регистрационе форме којој се може приступити са главне странице сајта, или Раднички, креиран преко регистрационе форме којој се приступа преко пријавног линка фирме). Овој форми се приступа преко линка који се налази на *pop-up* прозору који служи за логовање.

## Последице

Корисник успешно ресетује своју лозинку и врши се ажурирање лозинке у бази података. Корисник више неће моћи да користи стару лозинку за логовање.